

# Script Creadunet Version 3

## Jeux - Grille Cadeaux

Le réglage de ce jeu se fait depuis le fichier /mods/jeux/grille/grilleConfig.php

1- Mettez le titre de votre jeu à la ligne :

```
$grilleTitle = _t("Grille à Cadeaux");
```

2- Mettez combien coûte chaque partie à la ligne :

```
$coutGrille = array('cost' => 500, 'typecost' => 'points'); //chaque clic sur la grille coûte 500 pts
```

3- Indiquez si la grille redémarre automatiquement dès qu'elle est terminée :

```
$restartAuto = 1;//1 pour OUI, 0 pour NON
```

4- Réglez les gains de la grille :

```
//Pour les nombres à virgule, mettez un . exemple : 0.01 et pas 0,01
```

```
$gainsGrille = array(  
    //LOT =>//NB  
    //array(gains: points OU money, nombre de cases), Si vous éditer ce tableau, ça  
    n'affecte pas la partie en cours. Ce sera utilisé uniquement pour la prochaine Grille.  
    array(0.01, 'money', 10),  
    array(0.02, 'money', 5),  
    array(50, 'points', 400),  
    array(100, 'points', 300),  
    array(200, 'points', 200),  
    array(300, 'points', 96),  
    array(500, 'points', 61),  
    array(1000, 'points', 40),  
    array(5000, 'points', 10),  
    array(10000, 'points', 1),  
);
```

5- Mettez-vous un jackpot ? Il sera envoyé dès que la grille est terminée, à l'un des joueurs tiré au sort

```
//$jackpot = false; // no Jackpot  
//$jackpot = array(50000, 'points');// Le Jackpot est de 50000 points  
$jackpot = array(0.5, 'money');//Le Jackpot est de 0.50
```

6- Mettez 2 images : 1 pour une case libre, 1 pour une case occupée

```
//images  
$imgOK = array('src'=>'/mods/jeux/grille/img1.png','width'=>30, 'height'=>30);  
$imgKO = array('src'=>'/mods/jeux/grille/img2.png','width'=>30, 'height'=>30);
```

7- Nombre de cases par ligne : Page 1 / 2

# Script Creadunet Version 3

\$grilleNbPerLine = 20;//nombre d'images par ligne

8- Optimisation : désactivez la ligne (avec // devant) - ligne 219 (environ) :

//createTheGrid();//vous devriez toujours désactiver cette ligne, sauf pour la première utilisation de ce module !

Activez cette ligne, juste la première fois, pour démarrer le jeu.

Après, elle est inutile, et il faut la désactiver, pour économiser des ressources.

Voilà, la Grille aux Cadeaux est prête !

Dès que la grille est terminée, vous recevez un mail.

S'il y a un Jackpot, le gagnant reçoit également un mail, et vous en copie.

Si vous mettez un Jackpot non automatique (points ou money), vous recevrez un mail, pour vous prévenir d'envoyer le jackpot au gagnant.

Référence ID de l'article : #1054

Auteur : creadunet

Dernière mise à jour : 2017-01-24 11:40