

Script Creadunet Version 3

Jeux - Tickets à Gratter

Le réglage de ce jeu se fait depuis le fichier /mods/jeux/tickets/ticketsAgratter.php

Réglez vos tickets dans le tableau :

```
$ticketAgratter = array (  
    //ticket 1  
    1 => array(  
        'active'=>1,//1 = actif, 0 = inactif  
        'title'=>_t('CA$H'),//titre de votre ticket - Utilisez _t("Mon titre") si vous voulez  
le traduire  
        'instructions'=>_t('Gratte le ticket'),//instruction - Utilisez _t("Mon titre") si  
vous voulez le traduire  
        'cost'=>100,//coût de chaque partie (points ou money voir ci-dessous)  
        'typecost'=>'point',// point ou money - rien d'autre n'est autorisé  
        'image'=>'/mods/jeux/tickets/ticket1.png', // image principale  
        'width'=>250, //largeur en px  
        'height'=>163, //hauteur en px  
        'img' => array(  
            1=> array('/mods/jeux/tickets/ticket1img01.png', 30, 50, 'point'),//url img01  
+ frequence + gains + type gain  
            2=> array('/mods/jeux/tickets/ticket1img02.png', 15, 100, 'point'),//url  
img02 + frequence + gains + type gain  
            3=> array('/mods/jeux/tickets/ticket1img03.png', 6, 150, 'point'),//url img03  
+ frequence + gains + type gain  
            4=> array('/mods/jeux/tickets/ticket1img04.png', 5, 200, 'point'),//url img04  
+ frequence + gains + type gain  
            5=> array('/mods/jeux/tickets/ticket1img05.png', 1, 500, 'point'),//url img05  
+ frequence + gains + type gain  
        ),  
    ),  
  
    //ticket 2  
    2 => array(  
        'active'=>1,  
        'title'=>_t("Gratt' LaBank"),  
        'instructions'=>_t('Gratte le coffre'),  
        'cost'=>0.1,  
        'typecost'=>'money',  
        'image'=>'/mods/jeux/tickets/ticket2.jpg',  
        'width'=>162,  
        'height'=>247,  
        'img'=> array(  
            1=>array('/mods/jeux/tickets/ticket2img01.jpg', 30, 50, 'point'),  
            2=> array('/mods/jeux/tickets/ticket2img02.jpg', 18, 0.02, 'money'),  
            3=> array('/mods/jeux/tickets/ticket2img03.jpg', 20, 0.10, 'money'),  
            4=> array('/mods/jeux/tickets/ticket2img04.jpg', 2, 0.50, 'money'),  
        ),  
    ),  
),
```

Script Creadunet Version 3

);

Vous mettez autant de tickets que vous voulez, il n'y a pas de limite.¹
Pour les images :

- il faut une image principale (celle qu'on voit avant grattage) (dans 'image')
- autant d'images que de gains différents.(dans 'img')
- toutes les images d'un ticket ont la même taille

Pour les gains, 2 réglages :

- Le type de coût : points ou money
- combien ça coûte en points ou argent
- dans l'exemple ci-dessus : ça coûte : 100 points dans le 1er ticket, 0.10€ (la devise de votre site) dans le 2ème ticket

Voilà, les tickets à Gratter sont prêts !

Référence ID de l'article : #1056

Auteur : creadunet

Dernière mise à jour : 2017-01-27 09:37